

Games for enhancing stakeholder participation in spatial planning – the cases of Riga and Tallinn = Mängud kui vahend huvigruppide osaluse suurendamiseks ruumiplaneerimises – Riia ja Tallinna juhtumid

Prilenska, Viktorija 2020 https://www.eester.ee/record=b5381056*est <https://digikogu.taltech.ee/et/Item/df2bbdca-4ef8-4283-b7fb-106879395342>