

Cliques of graphs using J-programming language

Võhandu, Leo Baltic Horizons 2010 / p. 18-22

Hasartmängud J-keeles

Võhandu, Leo Arvutimaailm 2000 / 1, 43-45 https://artiklid.elnet.ee/record=b1003028*est

J-keel

Võhandu, Leo A & A 2000 / 5, lk. 44-49 https://artiklid.elnet.ee/record=b1005194*est

Kuidas naturaalarve teguriteks lahutada?

Võhandu, Leo A & A 2006 / 2, lk. 53-57 https://artiklid.elnet.ee/record=b1019103*est